

Prototypen

- til test og evaluering hos brugere

Kitt Munk, IT-specialkonsulent

Landbrug & Fødevarer F.m.b.A., SEGES DIGITAL

Formål

Formålet med prototypen er at teste og evaluere ideer og løsninger med faktiske brugere så tidligt som muligt i projektforsøget. Den iterative proces tillader, at prototypen løbende tilpasses på baggrund af brugertesten og gentestes, så den endelige løsning kommer til at leve op til de krav og behov, der viser sig hos brugerne under projektets forløb.

Prototype

Prototypen består af en delvist interaktiv hjemmeside, som er udviklet i værktøjet Axure RP 9, der kan tilgås via et link over internettet (se herunder) eller afvikles direkte på en PC med Axure installeret.

Prototypen består af en række linkede HTML sider med begrænset interaktivitet og begrænsede detaljer. Dog er prototypen interaktiv nok og indeholder tilstrækkeligt med eksempler til, at kunne illustrere ideer og funktionalitet under brugertesten.

Link til prototype

Under nedenstående link er det muligt at afprøve prototypen.

<https://y9j0b5.axshare.com>

Relevans

Det er afgørende nødvendigt for projektet at have en arbejdsudgave af prototypen til løbende afprøvnings og tilpasning for at nå frem til en version, der bedst muligt dækker brugernes behov og samtidig har en høj grad af brugervenlighed.



SEGES

Landbrug & Fødevarer F.m.b.A.

Agro Food Park 15, 8200 Aarhus N

T: +45 8740 5000 / F: +45 8740 5010 / E: info@seges.dk

Ansvar: Informationerne på denne side er af generel karakter og søger ikke at løse individuelle eller konkrete rådgivningsbehov. SEGES er således i intet tilfælde ansvarlig for tab, direkte såvel som indirekte, som brugere måtte lide ved at anvende rapportens informationer.